1. nisu posebni elementi nego type atributi input elementa.

•type=“button” - kreira dogma proizvoljne namene, koje je neophodno aktivirati nekim JavaScriptom.

•type=“submit” - kreira dugme sa posebnom namenom, kada se klikne forma se “submituje” - podaci iz forme se prosleđuju na url adresu datu u action atributu forme.

•type=“reset” - kreira dugme koje resetuje formu, tj. vraća je u ono stanje kakva je bila po učitavanju same stranice.

1. Ne može biti unapred popunjeno - sigurnosni rizik, to bi značilo da onaj ko kreira formu može da unapred unese naziv fajla koji bi bio “povučen” sa vašeg računara pri slanju forme •da bi radio upload enctype atribut same forma mora imati vrednostmultipart/form-data
2. CSS (Cascading Style Sheets) je jezik za opisivanje izgleda dokumenata napisanih u markup jezicima kao što su XML ili HTML. Putem eksternog dokumenta sa css stilovima<link rel=“stylesheet” href=“putanja\_do\_css\_fajla” /> , internom deklaracijom stilova u style tagu u head tagu, inline specifikacijom u style atributu elementa.
3. Tri osnovne vrste su: element selector, id selector, class selector I postoji univerzalni selector.
4. CSS box model se odnosi na kompoziciju web stranice ili HTML dokumenta od blokova ili kutija koriscenem CSS-a. Model kutije opisuje kako je velicina svakog takvog bloka I njegov sadrzaj odredjena stilskim instrukcijama.
5. Selektori za potomke se navode kada je potrebno da se stil primeni na zeljene potomke odredjenog elementa. Postoje dva oblika: ul li {…} – selektuje sve li elemente koji su potomci ul elementa, bez obzira da li su direktni potomci ili dublje ugnezdeni.

Ul>li {…} – selektuje samo one li elemente koji su direktni potomci ul elementa.

Selektori pseudo klase omogucavaju da se selektuju elementi koji zadovoljavaju neko posebno stanje

\*\*\*selector:pseudo-class{…}

Primer : a:hover{…}

Danas se cesto koriste :first-child, :last-child, :nth-child, :empty…

1. Apsolutne izrazavaju velicinu u zadatim mernim jedinicima, najcesce u px, ali moze se koristiti I cm, mm, in, pc, pt.

Relativne jedinice mera izrazavaju velicine u odnosu na neke referentne vrednosti.

1. Svojstvo position: static, relative, fixed, absolute.

Svojstvo float: standardno ,,tecenje’’, obavijanje teksta oko float elementa, prelamanje toka, ukidanje svojstva float, problem sa visinom roditeljskog elementa. (NISAM SIGURAN)

1. Animacija se zasniva na koriscenju sledecih svojstava: animation-name @keyframes(obavezno), animation-duration(obavezno), animation-timing-function(opciono), animation-delay(opciono),, animation-direction(opciono),, animation-iteration-count(opciono),, animation-fill-mode(opciono).
2. Responsivi veb dizajn : \*fluidne mreze (grids) bazirane na proporcionalnosti, odnosno primeni relativnih jedinica kao sto su procenti, radije nego apsolutnih kao sto su pikseli.

\*fleksibilne slike koje se takodje skaliraju u relativnim jedinicama, da bi se sprecilo prikazivanje izvan elementa koji sadrzi sliku. Postize se najcesce na osnovu breakpointa – tipicnih velicina ciljanih uredjaja.

32. \*media queries predstavlja standardizovani CSS3 modul koji omogucava sadrzaju da se prilagodjava razlicitim ekranima I uredjajima.

33. Bootstrap, Foundation, Bulma, Ulkit, Susy, Pure, Materialize, Semantic UI, WS3 CSS…

34.

35. To je stilski I skriptni jezik koji se interpretira u CSS. Omogucava koriscenje varijabli, ugnjezdavanje selektora, povezivanje vise malih stilskih fajlova u jedan, koriscenje mixins, nasledjivanje stilova. SCSS zahteva tacku sa zarezom dok SASS ne. Primeri:

Primer SCSS: | Primer SASS:

$omiljena-siva: #333; | $omiljena-siva: #333;

body | body

color: $omiljena-siva; | color: $omiljena-siva

36. UX odnosno User Expirience (korisnikov dozivljaj) predstavlja osecanje koje korisnik ima tokom koriscenja vebsajta. Korisnički doživljaj danas predstavlja jedan od najvažnijih segmenta dobrog onlajn nastupa, jer on zapravo određuje da li će korisnik poželeti da se vrati na vaš sajt ili ne.

37.

38.